



基本 Linux 程式設計

Bash Shell Script 簡介

Jazz Wang
Yao-Tsung Wang
jazz@nchc.org.tw



Powered by **DRBL**

階段目標

- 學習何謂標準輸入、標準輸出及標準錯誤
- 學習重新導向 (I/O redirection) 與管路 (pipe)
- 瞭解何謂 Shell，常用的 Shell 有哪些
- 瞭解 BASH Shell 環境變數及其影響
- 學習基本 BASH Shell Script 語法

標準輸入、輸出、錯誤

標準輸入

指令 / 程式的輸入

stdin

0

File descriptors

file / etc/host /etc/h

標準輸出

正常指令執行結果

標準錯誤

指令執行異常訊息

stdout

1

stderr

2

I/O 重新導向 (Redirection)

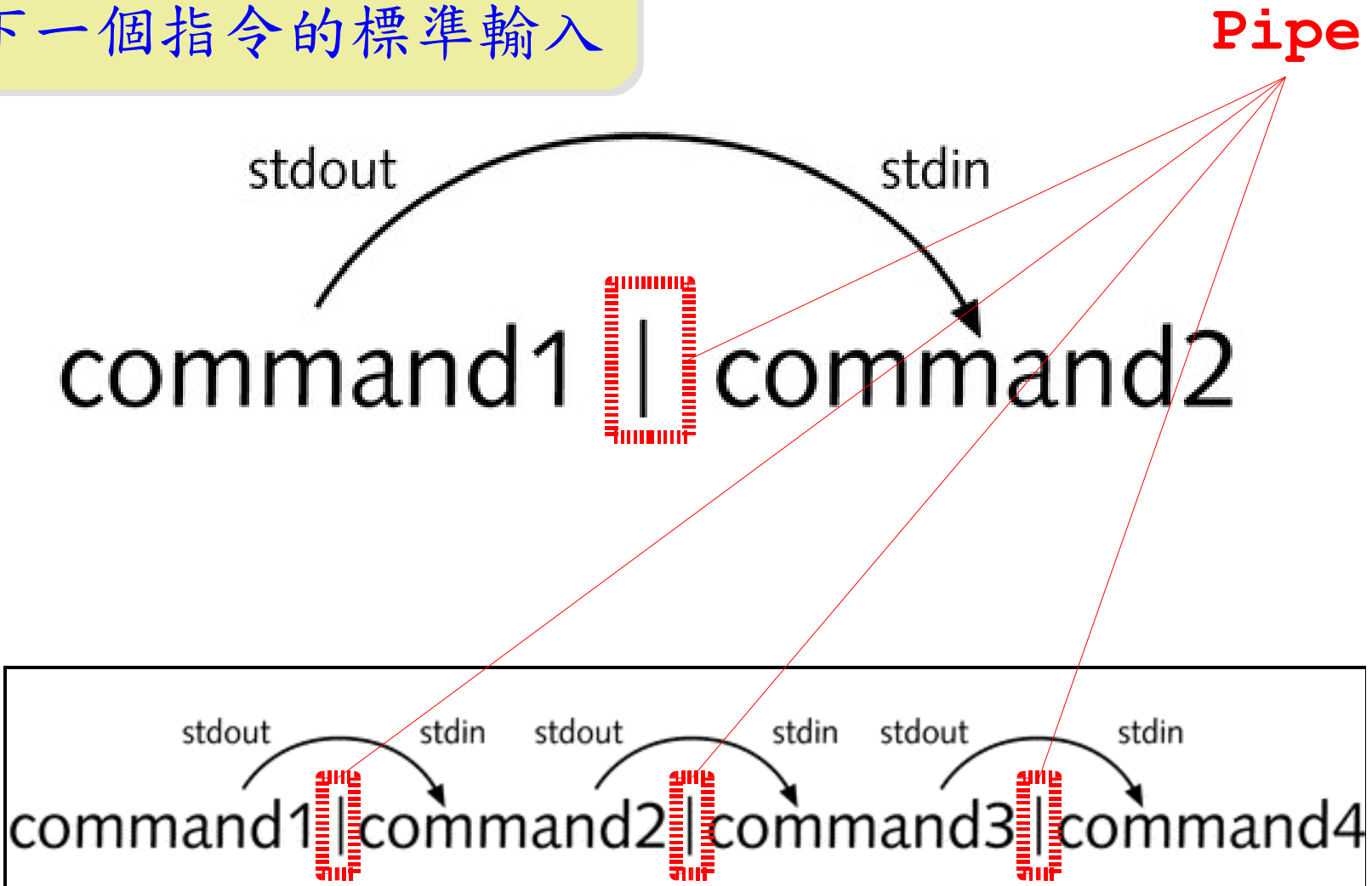
指令	意義
<code>command > file</code> <code>command 1> file</code>	把 command 的 STDOUT 存到 file (若檔案存在則覆蓋)
<code>command 2> file</code>	把 command 的 STDERR 存到 file (若檔案存在則覆蓋)
<code>command > fileA 2> fileB</code> <code>command 1> fileA 2> fileB</code>	把 command 的 STDOUT 存到 fileA， 而 command 的 STDERR 存到 fileB (若檔案存在則覆蓋)
<code>command > file 2>&1</code> <code>command 1> file 2>&1</code>	把 command 的 STDOUT 存到 file 把 command 的 STDERR 導向到 STDOUT (若檔案存在則覆蓋)
<code>command >&2 2> file</code> <code>command 1>&2 2> file</code>	把 command 的 STDERR 存到 file 把 command 的 STDOUT 導向到 STDERR (若檔案存在則覆蓋)
<code>command >> file</code> <code>command 1>> file</code>	把 command 的 STDOUT 存到 file (若檔案存在則附加在後面)

I/O 重新導向 (Redirection)

指令	意義
<code>command >> file</code> <code>command 1>> file</code>	把 <code>command</code> 的 <code>STDOUT</code> 存到 <code>file</code> (若檔案存在則附加在後面)
<code>command 2>> file</code>	把 <code>command</code> 的 <code>STDOUT</code> 存到 <code>file</code> (若檔案存在則附加在後面)
<code>command < file</code> <code>command 0< file</code>	讀入 <code>file</code> 當作 <code>command</code> 的 <code>STDIN</code>
<code>command << EOF</code> <code>command 0<< EOF</code>	從鍵盤輸入讀到出現 <code>EOF</code> 當作 <code>command</code> 的 <code>STDIN</code>
<code>command > /dev/null 2>&1</code> <code>command 1> /dev/null 2>&1</code>	把 <code>command</code> 的 <code>STDERR</code> 導向到 <code>STDOUT</code> 把 <code>command</code> 的 <code>STDOUT</code> 存到 <code>/dev/null</code> (意即不顯示 <code>STDOUT</code>)

Pipes 管路 ?!

把前一個指令的標準輸出
當作下一個指令的標準輸入



經常拿來接 pipe 的指令

- `echo` 字串 把字串印到標準輸出。
- `cat` 把標準輸入印到標準輸出。
- `sort` 把標準輸入根據英文和數字作排序。
 - `-n` 指定依數字排序
- `wc` 把標準輸入的結果進行字數統計。
- `nl` 把標準輸入的結果進行行數統計。
- `more` 把超過一頁的標準輸入進行分頁顯示。
- `less` 把超過一頁的標準輸入進行分頁顯示。
- `head` 顯示標準輸入的開頭幾行。
 - `-n` 數字 指定行數。
- `tail` 顯示標準輸入的最後幾行。
 - `-n` 數字 指定行數。

階段目標

- 學習何謂標準輸入、標準輸出及標準錯誤
- 學習重新導向 (I/O redirection) 與管路 (pipe)
- 瞭解何謂 Shell ，常用的 Shell 有哪些
- 瞭解 BASH Shell 環境變數及其影響
- 學習基本 BASH Shell Script 語法

何謂 Shell ??

- 何謂 Shell??
 - Command Interpreter: 解析鍵盤輸入轉成指令
 - User Interface: 跟使用者互動的人機介面
- 常見的 Shell
 - sh Bourne Shell
 - ksh Korn Shell
 - csh,tcsh C Shell (for this course)
 - bash Bourne-Again Shell

今天只介紹 bash
因為它是 Linux 預設的 Shell

bash 的環境變數

- 使用 `set` 指令可以查詢內建在 bash 的環境變數
- 關於 PATH 環境變數：
 - PATH 環境變數影響你可否找到要執行的指令
 - 例如：`ls` 實際上放在 `/bin/ls` (用 `which` 查詢)
 - 若不在 PATH 環境變數範圍內，就必須給執行路徑
- 絕對路徑：
 - 如：`/opt/pbs/bin/pbsnodes`
- 相對路徑：
 - 例 1：`./test` . 代表目前的工作目錄 (用 `pwd` 取得)
 - 例 2：`../test` .. 代表上一層目錄
 - 例 3：`~/test` ~ 代表家目錄 (等於 `/home/帳號/test`)

bash 的環境變數設定檔

- `/etc/profile` (out-of-the-box login shell settings)
- `/etc/bash.bashrc` (out-of-box non-login settings)
- `/etc/bash.bashrc.local` (global non-login settings)
- `~/.bash_profile` (login shell user customization)
- `~/.bashrc` (non-login shell user customization)
- `~/.bash_login` (user login into interactive login shell)
- `~/.bash_logout` (user exits from interactive login shell)

錯綜複雜的設定檔 !!

使用者能改的是 `~/*`

階段目標

- 學習何謂標準輸入、標準輸出及標準錯誤
- 學習重新導向 (I/O redirection) 與管路 (pipe)
- 瞭解何謂 Shell，常用的 Shell 有哪些
- 瞭解 BASH Shell 環境變數及其影響
- 學習基本 **BASH Shell Script 語法**

subshell 與 bash 自訂變數

- Shell Script 如同批次檔 (batch) ，每當執行 Shell Script ，會另外開一個程序，我們稱之為 subshell 。
- Subshell 無法取得目前執行環境的變數。
- 在 bash 中設定自訂變數 (User-defined Variable)
 - 限制 1: 變數名稱必須是非數字開頭
 - 語法：變數 = 變數內容 (數字或字串)
 - 例：

```
$ DEMO="This is a test"
```

```
$ echo $DEMO
```

```
This is a test
```

test 指令與 [], [[]] 判斷式

- 在 bash 中，`$?` 代表上一個指令執行完的結果
- 指令：`test <operator> <file>` 等同 `[[<operator> <file>]]`
- 運算子 (Operator) :
 - `-e <file>` `<file>` 是否存在
 - `-d <file>` `<file>` 是否為目錄
 - `-f <file>` `<file>` 是否為檔案
 - `-L <file>` `<file>` 是否為連結
 - `-r <file>` `<file>` 是否可讀
 - `-w <file>` `<file>` 是否可寫
 - `-s <file>` `<file>` 是否大小為 0 (空的檔案)
 - `-n <string>` `<string>` 是否非空字串
 - `-z <string>` `<string>` 是否為空字串